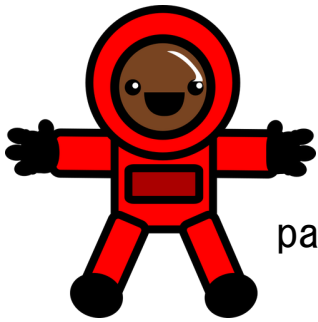
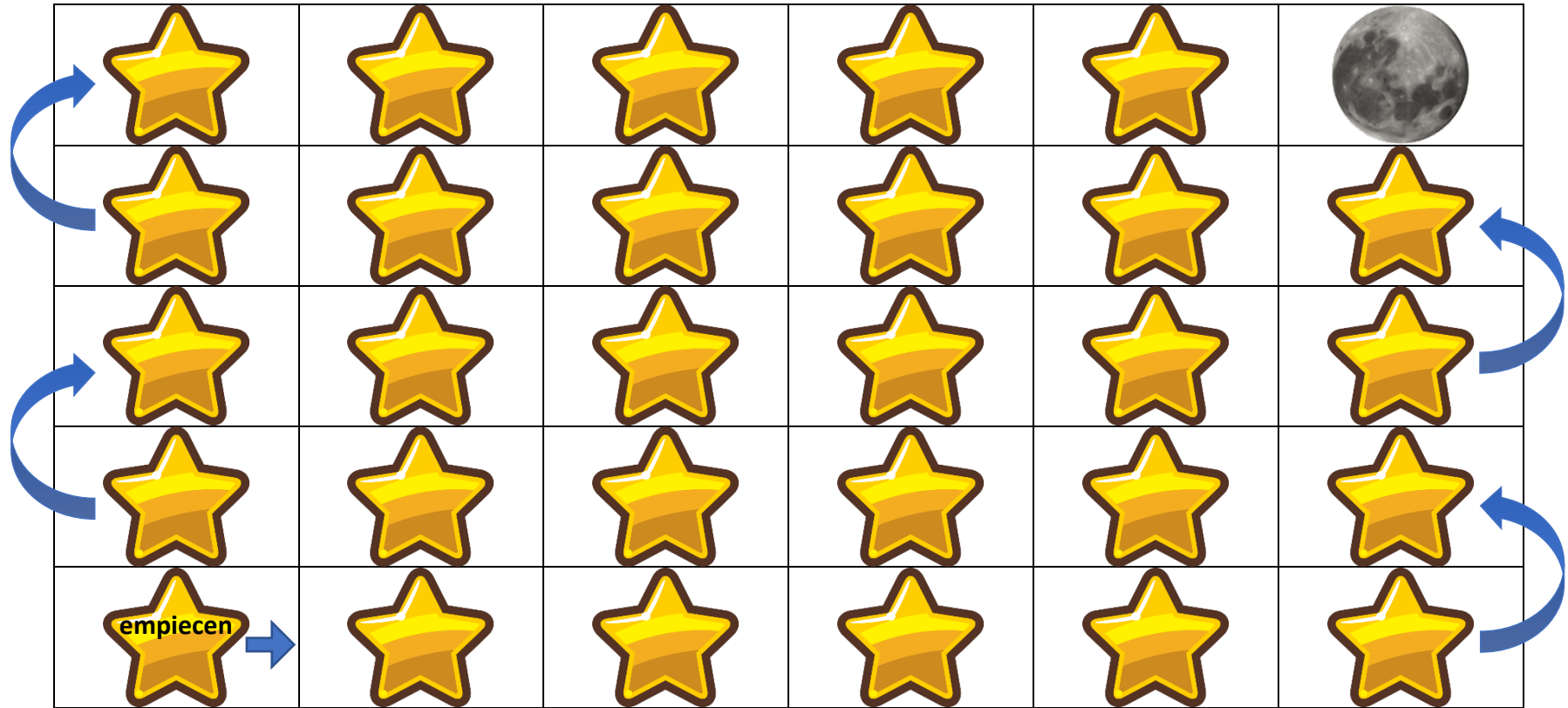
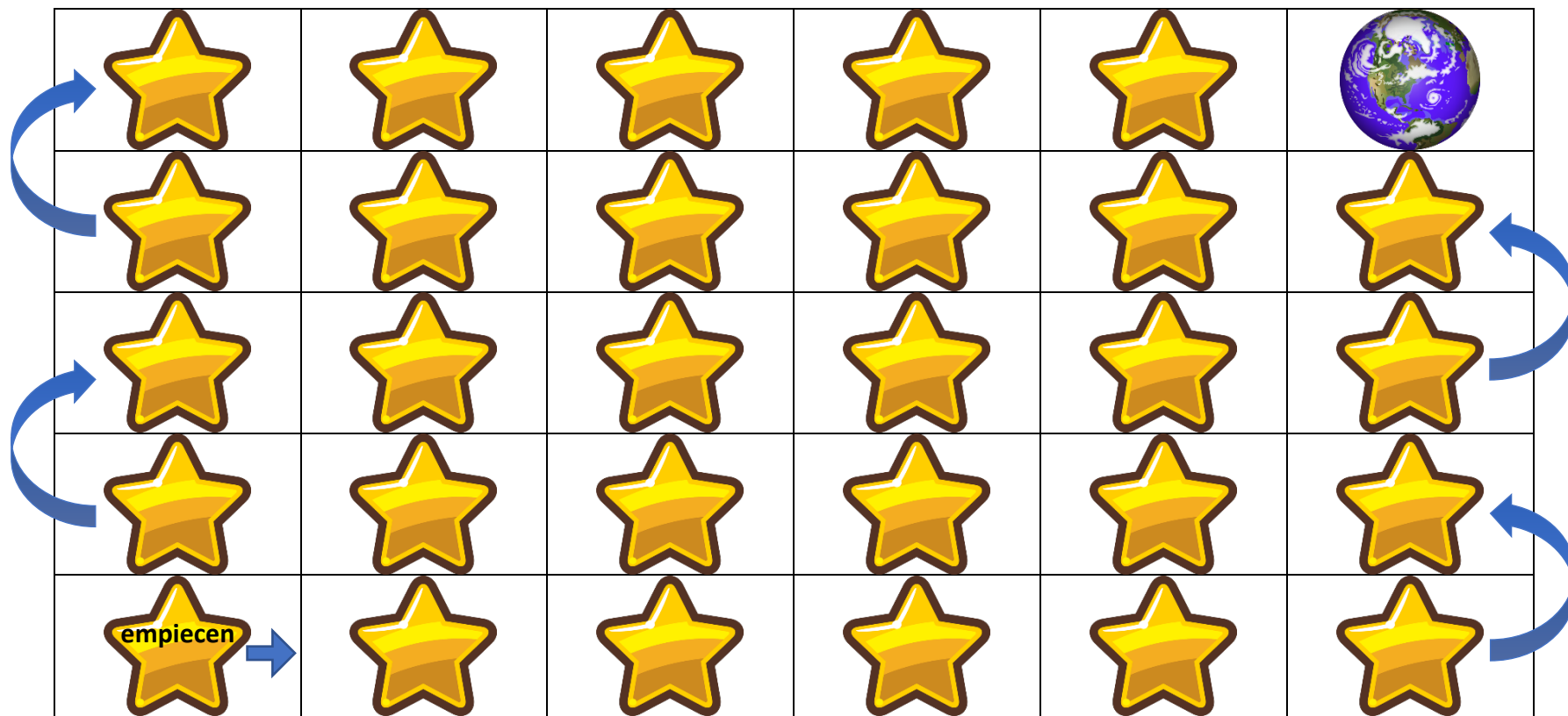


Ayuda al astronauta a llegar a la Luna.



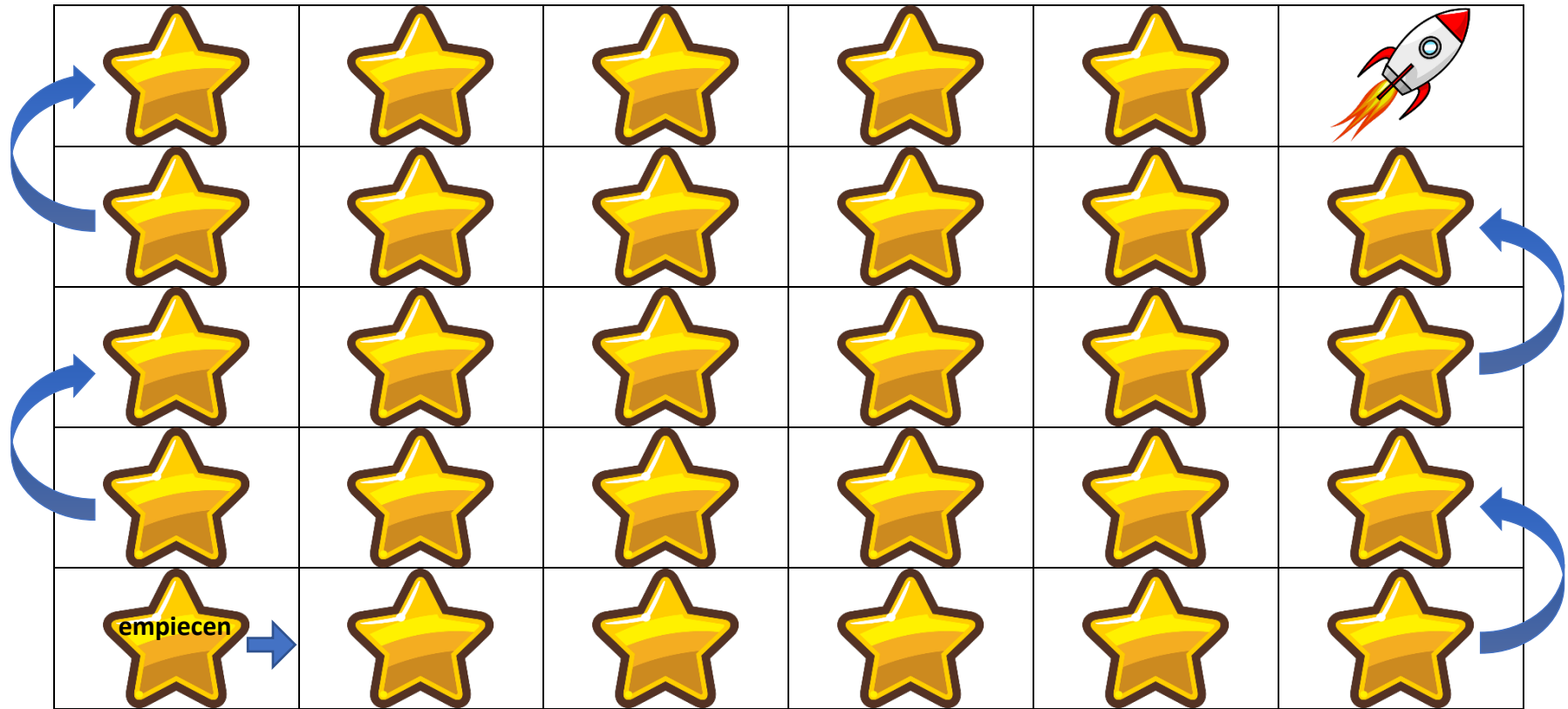
Rodar el dado. Identifique el número. Cuente los contadores para coincidir con el número rodado. ¡Colocar contadores en el juego de la cuadrícula a partir del astronauta y seguir las flechas hasta llegar a la Luna!

Ayuda a al cohete a llegar a la Tierra.



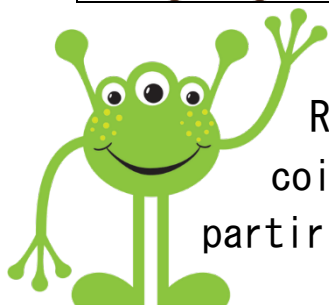
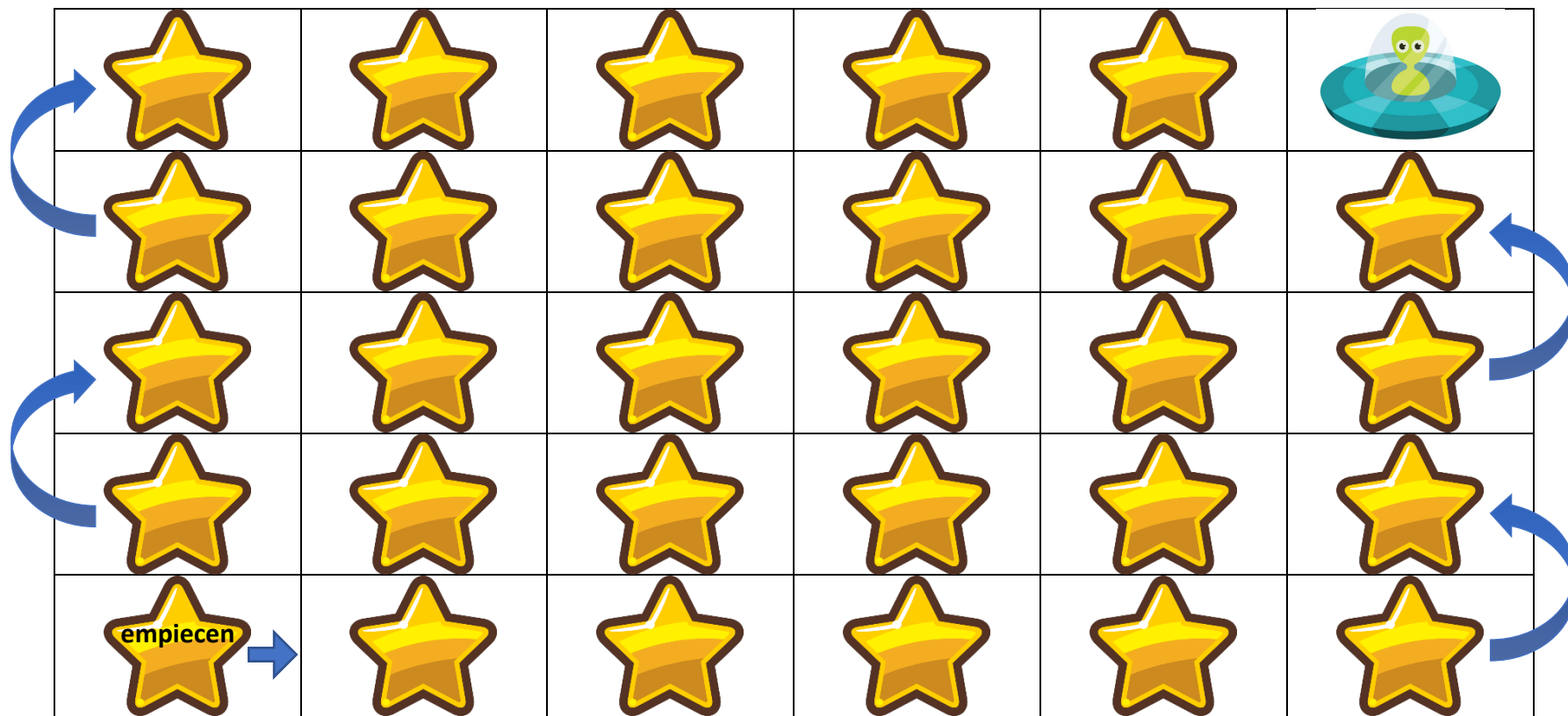
Rodar el dado. Identifique el número. Cuente los contadores para coinciden con el número rodado. ¡Colocar contadores en el juego de la cuadrícula a partir del cohete y seguir las flechas hasta llegar a la Tierra!

Ayuda al astronauta a llegar a su cohete.



Rodar el dado. Identifique el número. Cuente los contadores para que coincidan el número rodado. ¡Coloque contadores en el juego de la cuadrícula a partir del astronauta y seguir las flechas hasta que llegue a su cohete!

Ayuda al marciana a llegar a su nave espacial.



Rodar el dado. Identifique el número. Cuente los contadores para que coincidan el número rodado. Coloque contadores en el juego de la cuadrícula a partir del iMarciano y seguir las flechas hasta que llegue a su nave espacial!