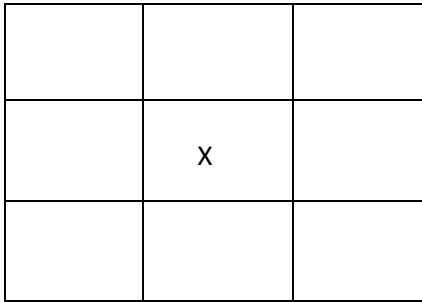


Juego de codificación para principiantes

Materiales: Cartas de flecha grandes, cinta adhesiva de pintor.



Para empezar, marcamos una red de 9 cuadrados con cinta adhesiva de pintor en el suelo.

Una vez establecida nuestra red, marcamos una "X" en una de las casillas para representar nuestro destino final. Discutimos qué camino necesitaría caminar para llegar a la X. Colocamos las flechas en el patrón o secuencia para llegar a nuestro destino.

Juntos contamos los cuadrados y nos movimos a través de los cuadrados.

Una vez que los niños comprendan el concepto de contar los cuadrados y moverse a través de la red, seleccione un niño para que sea la "computadora" y un niño para que sea el "programador".

Haga que el programador use las tarjetas de flecha y le diga verbalmente a la "computadora" la forma de moverse. Intente cambiar la ubicación de "X" y tome turnos como programador.

